

Shadowverse Premier Series 26-27

公式ルールブック

1. はじめに

本ルールブックは、2026年7月から2027年2月にかけて行われる「Shadowverse Premier Series 26-27」（以下「本シリーズ」という。）におけるルールを定めるものである。

- (1)本シリーズは、「株式会社Cygames」（以下「Cygames」という。）が主催する公式チーム戦である。
- (2)使用されるのは、Cygamesの対戦カードゲーム「Shadowverse: Worlds Beyond」である。
- (3)本シリーズを主催するCygamesおよび、本シリーズ運営委託パートナーである「GLOE株式会社」による「Shadowverse Premier Series 26-27 運営事務局」（以下「運営事務局」という。）が本シリーズ運営および本シリーズ管理を行う。
- (4)運営事務局は、ルールで定める内容を遵守して本シリーズを進行するほか、ルールに定められていない内容が発生した場合、またはルールを適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有する。

2. チーム

2.1 参加チーム

- (1)本シリーズに参加するチーム（以下「参加チーム」という。）は、別途規定の方法で参加の申請を行い、運営事務局の承認を得る必要がある。
- (2)参加チームは、本ルールブックで定められたシーズン期間中、運営事務局の承諾なく選手の変更および追加を行うことができない。

2.2 チーム構成

- (1)参加チームは、以下の者により構成されるものとする。
 - ・選手：3名以上5名以下
 - ・マネージャー：1名以上3名以下
 - ・アナリスト：0名または1名
- (2)参加チームにおいて、適法に報酬を受けることができる在留資格を保有する場合に限り、日本国籍を有しない選手も、1名まで参加できるものとする。また、選手、マネージャーおよびアナリストは、同時に複数の参加チームに所属することはできない。
- (3)選手とは、チームに所属して本シリーズに出場する者のことをいう。
- (4)マネージャーとは、参加チームの代表として運営事務局との連絡に応じる者をいう。マネージャーは、本シリーズおよび参加チームが出場するラウンドに関し、円滑に進行されるように運営事務局

からの連絡に応じ、協力する義務を負う。

(5)アナリストとは、本シリーズのバトルに出場することはできないが、運営事務局が指定する場所において、選手に助言することができる者をいう。

(6)選手とマネージャーを同一の人物が兼任することはできない。ただし、マネージャーとアナリストは兼任することができる。

2.3 参加チームの義務

参加チームは、以下の内容を行う義務を負うものとする。

(1)参加する全てのラウンドに、出場選手および1名のマネージャーを帯同させること。ただし、やむを得ない事由がある場合はこの限りではない。

(2)会議、その他本シリーズを運営する上で必要な運営事務局指定の打ち合わせに参加すること。

(3)運営事務局と参加チームで別途契約した規定を遵守すること。

2.4 選手およびアナリスト情報

(1)参加チームは、運営事務局が指定する日時までに、所属する選手（3名以上5名以下）、マネージャー（1名以上3名以下）およびアナリスト（0名または1名）を記載した名簿その他運営事務局が指定する書類の写しを提出し、承認を得なければならない。

(2)参加チームが運営事務局に提出する名簿には、氏名、登録名および運営事務局の指定する個人情報に記載されている必要がある。

2.5 契約

(1)参加チームは、所属する各選手との間で、契約期間および報酬の支払いについて定めた契約を締結しなければならない。なお、当該契約は原則としてシーズン単位での契約とする。

(2)参加チームは、所属する選手、マネージャーもしくはアナリストとの契約をシーズン途中で終了する場合、各節開始日の14日前までに運営事務局へ届け出る必要がある。その後、運営事務局は、契約終了予定の選手、マネージャーもしくはアナリストおよびその終了日を、各チームマネージャーに通知するものとする。運営事務局はこれらの届出の内容を、本シリーズ公式ウェブサイト上などで公表できるものとする。なお、契約終了後の選手、マネージャーもしくはアナリストの人数は2.2(1)で規定された最小、最大人数の範囲に留めるものとする。

(3)運営事務局が認めた場合を除き、チームのマネージャーは、他チームに所属する選手およびアナリストに対して直接コンタクトを取ってはならない。運営事務局が認めた場合にこれらの者に連絡を行うときは、当該チームのマネージャーを通じて、または当該チームのマネージャーの許可を得て行わなければならない。

2.6 服装

(1)選手は、本シリーズ出場時またはインタビューおよびイベントにおいて、チームが定める統一されたユニフォーム（チームブランドが見える服装に限る。以下同じ）を着用しなければならないものとする。選手が着用するユニフォームに関しては、運営事務局の承認を得るものとする。着用するユニフォームに関しては、以下に定める条件を最低限充たすものでなければならない。

・ズボン類：原則黒色長ズボンとし、スウェットパンツ、パジャマパンツ、半ズボン以外のズボンであること

- ・靴類：サンダル、ミュールその他かかとおよび足の指が完全に覆われていない靴以外の靴であること
 - ・インナー：原則チームで統一すること（ユニフォームから見える部分）
- (2)アナリストは選手と異なり、本シリーズのラウンド中およびインタビュー、イベントにおいて、チームが定めるユニフォームを着用することはできない。なお、着用する服装に関しては、以下に定める条件を最低限満たすものでなければならない。
- ・衣服類：ジャケット等、セミフォーマルな服装であること
 - ・ズボン類：原則黒色長ズボンとし、スウェットパンツ、パジャマパンツ、半ズボン以外のズボンであること
 - ・靴類：サンダル、ミュールその他かかとおよび足の指が完全に覆われていない靴以外の靴であること

3. 参加資格

3.1 選手、アナリストおよびマネージャーの参加資格

- (1)満18歳以上であること。
- (2)登録の際、運営事務局から指定されている身分証明書を提出できること。
- (3)氏名、年齢、住所などの個人情報を運営事務局に提供し、運営事務局やメディア各社による写真撮影や取材に応じられること。ただし、実写での出演が困難な場合は、運営事務局の指定に従い、V Tuber活動で利用している写真その他これに準ずる素材の提供に応じること。
- (4)日本国籍を有しない者については、日本国において適法に報酬を受けることができる在留資格を保有しており、また、これらを証明する資料を運営事務局に提出できること。
- (5)既に個人事業主、株式会社その他団体・法人等と雇用関係にある場合は、シーズン中の本シリーズへの参加および報酬の受け取り等が可能なように適切な措置（例：副業許可を得ること）を行っていること。
- (6)日本語で運営事務局とコミュニケーションが取れること。または運営事務局とコミュニケーション可能な通訳を同伴可能であること。
- (7)本シリーズのシーズン期間内外に関わらず「Shadowverse」「Shadowverse EVOLVE」「Shadowverse: Worlds Beyond」関連大会において、過去出場禁止処分を受けていないこと。ただし出場禁止処分の期間を満了している場合、運営事務局の判断により出場可否を決定するものとする。
- (8)「Shadowverse: Worlds Beyond」に関する転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。RMT（リアルマネートレード：ゲーム内で手に入れたアイテム等を他のユーザーと実際の金銭や金銭に変わるもので取引をすることをいう）関連企業に所属していないこと。
- (9)「Shadowverse: Worlds Beyond」におけるカードパックについて、ゲーム内におけるリリース以前にカードパックの情報を、書籍執筆などの目的で特別に提供された人物でないこと。ただし、プロモーションなどの目的で本カードパックの情報を提供された際に、提供された情報が168時間以内にプロモーションなどの目的で一般公開された場合は、この限りではない。
- (10)登録される選手およびアナリストは、自身がオンラインでのバトルを行うにあたり、支障をきたさない通信環境を用意すること。
- (11)本シリーズの当該シーズンにおいて、運営事務局が定める公式バトルに一度も出場していない選手は、翌シーズンのロースター登録対象とすることができない。ただし、傷病その他運営事務局がや

むを得ないと認めた場合は、この限りではない。

4. 選手移籍規定

- (1) シーズン期間中において、選手の移籍、引き抜き、トレードその他これらに類する行為は一切認めない。
- (2) シーズン期間中において、参加チーム、マネージャー、選手、アナリストその他チーム関係者は、他チームに所属する選手またはアナリストに対し、移籍を前提とした交渉、勧誘、接触、またはこれらに準ずる行為を行ってはならない。
- (3) シーズンオフにおける選手の移籍およびこれに関連する規定については、運営事務局が別途定めるものとする。

5. 禁止事項

参加チーム、選手、マネージャーおよびアナリストは、以下に該当する行為、またはそのおそれのある行為を行ってはならない。運営事務局は、以下に該当する、またはそのおそれのある行為について、第三者をして行わせた場合についても、参加チーム、選手、マネージャーおよびアナリストの違反行為とみなすことができる。

5.1 運営からの指示

- (1) 運営事務局からの必要な指示、要請に従わないこと。また、運営事務局を意図的に妨害すること。
- (2) 運営事務局からの必要な質問に適切に回答しないこと。また、運営事務局に虚偽の申告をすること。

5.2 ラウンド中・バトル中

- (1) バトル相手、他の選手その他の第三者との間で、バトル中のプレー内容に関して何らかの約束をすること。
- (2) バトル相手や他の選手へ賞金を分配する、またはその約束を打診すること。
- (3) 故意に敗北するよう他の選手に働きかける、またはその働きかけに応じて故意に敗北すること。
- (4) バトル中の選手が、バトル相手や運営事務局以外の者と、運営事務局の許可を得ずコミュニケーションをとる、またはバトルの助言を受けること。
- (5) バトル中の選手が運営事務局が許可していないSNSや外部と連絡が取れるアプリケーションの立ち上げをすること。
- (6) アナリストがバトル中に電子機器を使用すること。
- (7) 選手が運営事務局の許可を得ずにバトル中にメモを取る、その他バトルに関する記録を取ること。
- (8) 選手がラウンド中、運営事務局の許可を得ずに外部と連絡が取れる電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC、スマートウォッチなど）を使用すること、および外部と連絡を取ること。
- (9) 選手がラウンド中、運営事務局が提示するものを除く外部情報を参照すること。
- (10) 選手がラウンド中、運営事務局の許可を得ずに会場から外部に移動すること。
- (11) クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。

(12)運営事務局が用意した機材に、運営事務局の許可を得ずにアプリケーションをインストールすること。

5.3 マナー

本シリーズ期間内外において、下記のような不適切な言動をすること。

- ・性別・人種・民族・国籍・宗教・年齢・障害・性的指向などに対する差別的な発言
- ・他者を貶める虚偽の発言や報告、誹謗中傷行為に加担する、あるいは扇動する行為や発言（SNSによる拡散なども含む）
- ・その他、他者に不利益や不快感を与える目的での行為や発言
- ・本シリーズの運営目的または理念に照らし、社会通念上不適切であり、本シリーズの品位、信用または円滑な運営を害するおそれがあると運営事務局が判断する行為または発言

5.4 SNS

(1)SNS、その他ソーシャルメディアにおいて、本シリーズ、Cygames、「Shadowverse: Worlds Beyond」その他Cygamesが提供するゲームの信用を失わせるような言動を行うこと、ならびに他の参加チームに所属する選手に対する暴言、ハラスメント行為、暴力、煽り行為その他非紳士的行為を行うこと。

(2)身分を明かしていないSNSアカウントで、本シリーズ、「Shadowverse: Worlds Beyond」、それらに関係する発信を行うこと。

5.5 スポンサー

以下に掲げる商品やサービスを販売もしくは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または宣伝すること（方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して本シリーズに出場することを含む）

※ただし、運営事務局の事前の承諾がある場合は、この限りではない。

- ・アダルトコンテンツ、たばこ、賭博、違法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されているもの
- ・「Shadowverse: Worlds Beyond」、その他Cygamesが提供するゲームの利用規約に違反するサービス
- ・Cygamesと競合する製品およびサービス

5.6 遵法

反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）、または反社会的勢力と密接な関係を有する者と関係すること。

5.7 ルール遵守

本ルールブック、別途運営事務局が定める規程、およびCygamesが定める「Shadowverse: Worlds Beyond」の利用規約その他各種法令に反する行為を行うこと。

6. シリーズ

6.1 用語の定義

- (1)本シリーズにおいて、選手同士の勝敗を決定するために行われる対戦を「バトル」といい、チーム同士の勝敗を決するために行われるバトルの集合体を「ラウンド」という。
- (2)本シリーズ全体の日程の総称を「シーズン」とする。
- (3)本シリーズ中、全チームが1ラウンドを実施するまでのまとまりを「節」とする。

6.2 シリーズ構成

本シリーズは計14節のレギュラーシーズンおよびプレーオフ、チャンピオンシップにて構成される。なお、全てのバトルは「ローテーション」ルールにて実施される。全てのバトルは「ルームマッチ」を使用して実施する。

6.3 レギュラーシーズン

6.3.1 ラウンド形式

各ラウンドは最大5バトルで構成される。各バトルで勝利したチームには、事前に定められたポイントが付与される。3ポイント以上を獲得したチームが当該ラウンドの勝者となる。

なお、第1～3バトルはそれぞれ異なる選手が出場する必要がある。

第4バトルはチーム戦となり、第1～3バトルに出場した全選手が、運営事務局の指定する方法によりコミュニケーションを取りながらバトルを行う。

いずれかのチームが第1～3バトルの全てに勝利した際も、順位決定に用いる獲得ポイント付与のため、第4バトルは実施される。

第5バトルは、第4バトル終了時点で両チームが2ポイントで並んでいる場合のみ実施される。第5バトルは第4バトル同様にチーム戦となり、第1～3バトルに出場した全選手が、運営事務局の指定する方法によりコミュニケーションを取りながらバトルを行う。

各バトルにおけるバトル形式と勝利チームの獲得ポイントは以下の通り。

第1バトル：BO1、1ポイント

第2バトル：BO1、1ポイント

第3バトル：BO1、1ポイント

第4バトル：BO1、1ポイント

第5バトル：BO1、1ポイント

6.3.2 ラウンド数と勝ち点

- (1)シーズン中、各チームは他のすべてのチームとのラウンドを2ラウンドずつ、計14ラウンドを行う。
- (2)シーズン中の対戦組み合わせは、シーズン開始前の抽選によって決定されるものとする。
- (3)ラウンドに勝利したチームに勝ち点「1」が付与される。

6.3.3 情報の提出

各チームは、出場選手3名、マネージャー1名、ならびに登録している場合はアナリスト1名、および使用するデッキリスト7つを指定された日時までに提出する。この際、3名の選手はそれぞれ「第1バトル」「第2バトル」「第3バトル」のうちどのバトルで出場するかも同時に提出する必要がある。ま

た登録デッキは、第1バトルに出場する選手は3つを、第2バトルおよび第3バトルに出場する選手はそれぞれ2つを、重複が発生しないよう選手に紐づける形で登録する。なお、全てのデッキは同一チーム内でそれぞれ異なるクラスで構成されており、イラスト違いのカードやコラボカード、フルアートカードを含まないリストでなければならない。

具体的な提出タイミングは後述「6.6 デッキ提出・公開日時」を参照のこと。

6.3.4 会場への立ち入り

オフライン実施節の場合、当該ラウンドに出場登録された3名の選手、マネージャー1名、登録している場合はアナリスト1名の合計最大5名のみが会場内に入場することができる。

6.3.5 使用デッキの選択

第1バトルに出場する選手は事前登録した3つのデッキから1つを選択する。

第2バトルおよび第3バトルに出場する選手は事前登録した2つのデッキから1つを選択する。

第4バトルについては、当該ラウンドの第1～3バトルで使用していないデッキから1つを選択する（使用済みデッキは勝敗に関わらず使用不可）。

第5バトルについては、当該ラウンドの第1～4バトルで使用していないデッキから1つを選択する（使用済みデッキは勝敗に関わらず使用不可）。

選択したデッキは各バトルの実施前、運営事務局の指定するタイミングまでに申告する。

第4バトルおよび第5バトルにおける端末操作は、選択したデッキに紐づく選手が行うものとする。

6.3.6 先攻・後攻

それぞれのバトルにおける「先攻」「後攻」は、ランダムに決定される。

6.3.7 作戦タイム

第4バトルの直前、および第5バトルを実施する場合は第5バトルの直前に、それぞれ3分間、出場選手3名は作戦タイムを行うことができる。アナリストを登録している場合、当該アナリスト1名もこれに参加することができる。

6.3.8 チーム順位の決定

レギュラーシーズン終了時の勝ち点で年間チーム順位を決定する。勝ち点が同数だった場合、順位は以下の優先順位で決定する。

(1)バトル勝敗差数

(2)獲得ポイント数

(3)該当チーム同士の対決におけるバトル勝敗差数

※第5バトルが実施された場合、第5バトルの結果も獲得ポイント数およびバトル勝敗差数に含めるものとする。

※上記の基準によって順位の決定ができない場合、運営事務局にて協議し順位を決定する。

6.4 プレーオフ

確定次第更新、更新後全参加チームに通達するものとする。

6.5 チャンピオンシップ

確定次第更新、更新後全参加チームに通達するものとする。

6.6 デッキ提出・公開日時

チームは下記に記載する日時までに、出場選手とデッキリストを決定し、運営事務局に提出する。提出された出場選手とデッキリストの情報は、運営事務局による確認の後、原則として出場ラウンドの前日に公開されるものとする。

ただし、運営事務局が必要と判断した場合はこの限りではなく、チームは運営事務局が別途指定する日時までに、出場選手およびデッキリストを提出するものとする。この場合、提出された出場選手およびデッキリストの公開日時についても、運営事務局が別途指定するものとする。

オンライン実施節：出場ラウンドの前日、17:00まで

オフライン実施節：出場ラウンドの2日前、17:00まで

6.7 デッキ提出日時変更

運営事務局は、出場選手名簿、デッキリストの提出日時および公開日時を、運営上の理由により、変更することができるものとする。このとき、運営事務局は新たな提出日時および、公開日時を各チームマネージャーに通知する。運営事務局は、提出日時の通知から提出日時までの期間が、十分なものになるよう努めるものとする。

7. 当日の進行

7.1 集合

ラウンドに参加する選手、マネージャーおよびアナリストは、運営事務局が指定する時間までに、指定の場所に集合しなければならない。日程およびタイムテーブルに関しては、参加チームによる変更は行うことができず、運営上の理由からやむを得ない場合、運営事務局の判断で日程およびタイムテーブルを変更することがある。

7.2 デッキ登録および確認

ラウンド当日、各選手はバトルで使用するアカウントに登録されたデッキの確認を行う。登録されたデッキに誤りがある場合、運営事務局にその旨を報告しなければならない。登録されたデッキに誤りがあるにもかかわらず報告が行われなかった場合、または登録されたデッキの枚数が足りていない場合もしくは登録デッキ数が足りていない場合、当該デッキは当該ラウンド中使用不可とする。選択済みまたは使用予定として申告済みのデッキが使用不可となった場合、そのバトル形式に関わらず、当該デッキを使用する予定であったバトルを不戦敗とする。当該バトルには、第1バトルから第5バトルまでの各バトルを含むものとする。

7.3 会場内の立ち入りについて

選手への指示出しなどの不正の可能性があるため、バトル進行中は、運営事務局が指定するバトルエリア内への出場選手以外の立ち入りを原則禁止とする。プロモーション用の写真撮影などで一時的な立ち入りを希望する場合は、運営事務局の事前確認を得たうえで、運営事務局が指定する範囲に限り

立ち入ることができる。また、デッキ確認時はマネージャーおよびアナリストの立ち会いを可能とする。

8. バトル中のトラブル

(1)バトル中に通信の切断や端末の動作不良などにより、当該バトルの続行が不可能になった場合、運営事務局が協議の上で対応を決定する。

(2)通信の切断や端末の動作不良などによりバトルの続行ができなくなった場合であって、盤面状況その他の事情から運営事務局および審判がバトル結果を裁定することが相当と判断したときは、運営事務局および審判で状況確認を行い、選手、マネージャーに状況説明を行った上でバトルの勝敗を決定することができる。

(3)バトルの続行不能や、正常でないアプリケーションの挙動などのトラブルが発生する可能性があるとき、運営事務局は節の開始前に、カードの使用禁止など、臨時のルールを制定できるものとする。運営事務局は臨時のルールについて、各チームの選手およびマネージャーに通知するものとし、通知の時点で発効するものとする。

(4)選手は、ラウンド進行中、運営事務局の決定および指示に従わなければならない。正当な理由なく異議を述べ、運営事務局がラウンドの進行を妨げるものと判断した場合は、運営事務局は当該選手に対して別途定めるペナルティを課すことができるものとする。

9. バトル環境

9.1 バトル機材

参加チームは選手が使用する機材(PC)を用意する必要がある。

選手はチームが指定する機材(PC)を使用してバトルを行う。

なお、オンラインにてラウンドを実施する節におけるインターネット回線については、所属チームならびに出場選手自身で環境を準備、構築すること。この時、3.1(10)に規定された条件を満たす必要がある。

9.2 使用するクライアントのバージョン

原則として、PC版ゲーム「Shadowverse: Worlds Beyond」の最新バージョンを使用するものとする。

9.3 バトルアカウント

各選手は運営事務局が別途用意するバトル専用のアカウントを使用する。

なお、アカウントの設定内容については運営事務局からの案内に従うものとする。

9.4 セットアップ

選手はラウンド開始時間前に設けられる準備時間内でバトルに使用する機材のセットアップをする必要がある。セットアップの最中にバトルに使用する機材にトラブルが発生した場合、選手は運営事務局または審判に速やかに状況報告をしなければならない。準備時間内にセットアップが終えられなかった場合、運営事務局の判断により別途定めるペナルティを課すことができるものとする。

10. 報酬

運営事務局は参加チームに対し、別途参加チームとの契約において定める報酬を支払う。

11. ペナルティ

11.1 ペナルティの内容

参加チーム、または参加チームに所属する選手、マネージャーもしくはアナリストが本ルールブックに定める事項に違反したと運営事務局が認めた場合、参加チームまたは選手、マネージャー、もしくはアナリスト個人に対して、以下に定めるペナルティを与えることができるものとする。

- ・警告
- ・当該選手のバトルの敗北
- ・当該選手の参加する全てのバトル（現に行われたバトルおよびシーズン中行われる将来のバトルの全てを含む）の敗北
- ・当該チームの累計獲得ポイント・勝ち点の減点
- ・当該チームからの制裁金の徴収
- ・当該チームの失格
- ・選手またはチームの一定期間出場の禁止
- ・選手またはチームの無期の出場禁止

11.2 デッキリスト提出におけるペナルティ

運営事務局が定める期限までに出場選手名簿およびデッキリストの登録が認められなかった場合、当該チームは当該ラウンドに出場できず、当該ラウンドを不戦敗として扱う。

当該ラウンドを不戦敗として扱う場合の獲得ポイント数およびバトル勝敗差数の取り扱いは、運営事務局が別途決定するものとする。

11.3 ペナルティの判断

具体的なペナルティについては、悪質さ、影響の大きさなどその他諸般の事情を総合的に考慮し、運営事務局がその裁量により決定するものとする。なお、同一のチームおよび人物が繰り返し本ルールブックに違反した場合、運営事務局は、より重いペナルティを与えることができるものとする。

11.4 ペナルティの公表

運営事務局は、選手またはチームに与えたペナルティの内容を公式ウェブサイト上などで公表できるものとする。

12. 一般規定

12.1 免責事項

(1)ゲームサーバーのトラブルや天災、その他不可抗力によりやむを得ない事情が発生した場合、運営事務局は、当該節および本シリーズを延期、中断する場合がある。

(2)前項の事由、その他運営事務局の責めに帰さない事由により、参加チーム、選手、マネージャー

またはアナリストに生じた損害や不利益については、運営事務局は一切の責任を負わない。

(3)参加チーム、選手、マネージャー、アナリストの間で生じたトラブルや参加チーム、選手、マネージャー、アナリストが本ルールブックに違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局の指示や対応に重大な過失がある場合を除き、一切の責任を負わない。

12.2 肖像権および個人情報の取り扱い

(1)選手、マネージャーおよびアナリストは、その肖像、氏名、ゲーム内ネームを含む芸名、年齢、自己紹介、VTuber活動で利用している写真その他これに準ずる素材などの情報（以下「肖像等情報」という。）が、運営事務局および運営事務局の委託を受けた第三者が作成する動画、ウェブサイト、本シリーズ関連の広報物、報道ならびに情報メディアにおいて期間の定めなく使用される可能性があることを了承するものとする。

(2)選手、マネージャーおよびアナリストは、前項に定める他、肖像等情報について、運営事務局および運営事務局の委託を受けた第三者が制作する印刷物、ビデオおよび情報メディアなどにおいて、期間の定めなく商業的に利用されることを承諾するものとする。

12.3 秘密情報の保持

(1)参加チーム、選手、マネージャーおよびアナリストは、運営事務局の事前の承認なく、運営事務局との契約を通じて知り得た相手方の業務上、技術上、その他一切の秘密情報（本シリーズ運営に関する情報および個人を特定することができる個人情報を含む）を公表もしくは第三者へ開示してはならない。

(2)前項の定めにかかわらず、以下各号に該当する情報については前項の適用外とする。

- ・取得した時に、既に公知となっている情報
- ・取得した後に、取得者の責によらずして公知となった情報
- ・正当な権利を有する第三者により、守秘義務を負うことなく開示を受けた情報
- ・秘密情報によらずして、独自に開発した情報
- ・運営事務局との協議の上、秘密保持の対象としないこととした情報

(3)本条の規定は、参加チームが本シリーズから離脱した場合、または選手、マネージャーもしくはアナリストが所属チームを離脱した場合であっても、有効に存続するものとする。

13. ルールブックの変更

(1)運営事務局は本ルールブックを変更することができる。

(2)運営事務局は、本ルールブックを変更した場合、各チームマネージャーに通知するものとする。

(3)変更後の本ルールブックは、前項の通知の時点をもって発効するものとする。

14. 変更履歴

2026年5月26日 初稿

15. お問い合わせ先

Shadowverse Premier Series 運営事務局 : sps-support@gloe.jp